

SENTSIBILIZAZIO JARDUNALDIA

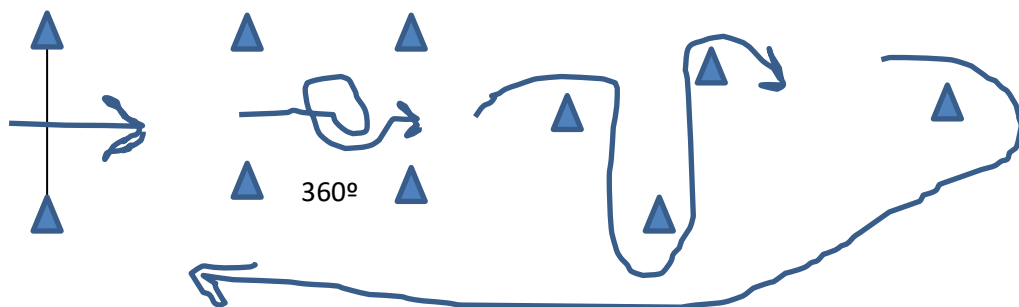
OÑATI - MAIATZAK 31

Jardunaldiaren helburua, gerturatzen diren pertsonen urritasun egoera ezberdinak probatzea izango da (urritasun fisikoa, ikusmenekoa eta adimenekoa). Horretarako, talde erronkak prestatuko dira non posta ezberdinak osatu beharko dituzten.

- **Posta ezberdineko froga paraolimpiada:** Talde bakoitzak posta guztiak gainditu beharko ditu denbora baten azpitik.
 1. Gurpildun aulkian zirkuitu bat osatzea.
 2. Golak sartzea.
 3. Kanastak sartzea.
 4. Puzzlea osatzea.

1. Gurpildun aulkian zirkuitua osatzea.

Slalom moduko zirkuitu bat jarriko dugu eta taldekide guztiek erreleboka osatu beharko dute zirkuitua. Zirkuitua osatzen den bakoitzean puntu bat.



2. Golak sartzea.

Porteria bat jarriko da eta parte hartzaileek golak sartu beharko dituzte distantzia jakin batetik jaurtiz, baina belauen tartean pilota bat izango dute. Pilota eroriz gero baloia jotzean, golak ez du balioko. Gol bakoitzeko puntu bat.

3. Kanastak sartzea.

Saskiaren aurrean lurrean bi marka jarriko dira. Gertuenekotik saskiraketa sartzeak puntu bat balioko du eta bigarrenetik sartzeak bi. Jaurtiko duten taldekideak antifaz bat jarrita jaurti beharko dute ikusi gabe. Taldekideek lagunduko dute baloia jaso, eman eta orientatzen jaurtiketetan.



4. Puzzlea osatzea.

Puzzle bat osatu beharko du taldeak horretarako emango diren argibideak jarraituz. Puzzlea osatzen bada, 10 puntu.

*Taldeak zenbatekoak direnaren arabera moldatuko dugu zenbaterik egin behar duten edo zenbat aldiz.

*Taldeak gutxienez 2 pertsonakoak izan behar dira.

*18:00tatik, 19:00arte daukagunez, animatzen diren pertsona kopuruaren arabera antolatu daitezke taldeak edo erronkak lortzeko izan dezaketen denbora tartea.

ANTOLAMENDUA:

1. 17:00tan posta ezberdinak antolatu eta prest izan.
2. 18:00tan taldeak izen eman eta postetan parte hartzen hasi.
3. Bitartean hurrengo taldea prestatu dinamikoa izateko.
4. Taldearen denbora kontrolatu eta izen emate orrian apuntatu erronka lortuta dagoen ala ez.
5. Jendea eta giroa animatu.

ERRONKA EGOKITUAK – IZEN EMATEAK

	TALDEAREN IZENA	POSTA BAKOITZEKO PUNTUAK				PUNTUAK GUZTIRA
		1	2	3	4	
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						