



# KIROL ARAUTEGIAK

# ARETO FUTBOLA



## JOLASAREN ARAUAK

---

- ⇒ Jokoan, **atezaina** eta pistako **4 jokalaria** arituko dira. Partida jokatzeko orduan talde batean jokalaria nahikorik ez balego, guztira **4 kirolari**, horrela jokatuko da:
- 3. eta 4. mailetan taldeak nahastuko dira.
  - 5. eta 6. mailetan, taldeak nahastu eta partida galduko du.
- ⇒ **10'ko 4 zati** jokatuko dira, eta aldaketak guztiek **denbora bera joka dezaten** erabiliko dira. Dena dela, lesio edo istripurik izan ezean, **lehen hiru zatietan** ezingo da aldaketarik egin. **Laugarren zatian** nahi beste aldaketa egin ahal izango dira. (talde batean 10 jokalaria baino gehiago badaude aldaketak edozein momentutan egin ahal izango dira)
- ⇒ Lehenengo **hiru zatietan** jokalaria bakoitzak **gutxienez** zati bat, eta **gehienez**, bi zati joka ditzake.
- ⇒ Zati bakoitzean **atezaina aldatu** egingo da. Hau da, partida bakoitzean **4 atezain** arituko dira. (arau hau betetzen ez duen taldeak abisua jasoko du eta berriro errepikatzen bada, partida galdutzat emango zaio)
- ⇒ **Atezainak baloia areaz kanpo** ikutzen badu, **falta** izango da.
- ⇒ **Faltaren bat** porteriaren **area barruan** gertatzen bada, **penaltia** izango da.
- ⇒ Alboko **sake guztiak** eta kornerrak **hankarekin** egingo dira.
- ⇒ **Atezainak ezin du hankarekin sakerik** egin.
- ⇒ **Atezainaren sakeak** ezingo du zuzenean **zelaiaren erdiko marra** pasatu. Falta adieraziko da eta zelai erdiko marrako edozein tokitatik aterako da.
- ⇒ **Jarrera Desegokiak:** Jokalari batek jarrera desegokia izaten badu, epaileak, entrenatzaileak edo/eta koordinatzaileak **2 minutura** kanporatu dezake. Beste taldekide bat sartuko litzateke bere partez.
- ⇒ **Partidaren emaitza** izan diren gol guztien kopuruak adieraziko du. **(0-0, 4-2, 5-7...)**

# ESKUBALOIA

## JOLASAREN ARAUAK

### BENJAMINAK – ALEBINAK



- ⇒ Jokoan, **atezain bat** eta pistako **4 jokalari** arituko dira. Partida jokatzeko orduan talde batean jokalari nahikorik ez balego, guztira **4 kirolari**, horrela jokatuko da:
- 3. eta 4. mailetan taldeak nahastuko dira.
  - 5. eta 6. mailetan, taldeak nahastu eta partida galduko du.
- ⇒ **10'ko 4 zati** jokatuko dira, eta aldaketak guztiek **denbora bera joka dezaten** erabiliko dira. Dena dela, lesio edo istripurik izan ezean, **lehen hiru zatietan** ezingo da aldaketarik egin. **Laugarren zatian** nahi beste aldaketa egin ahal izango dira. (talde batean 10 jokalari baino gehiago badaude aldaketak edozein momentutan egin ahal izango dira)
- ⇒ Lehenengo **hiru zatietan** jokalari bakoitzak **gutxienez** zati bat, eta **gehienez**, bi zati joka ditzake.
- ⇒ Zati bakoitzean **atezaina aldatu** egingo da. Hau da, partida bakoitzean **4 atezain** arituko dira. (arau hau betetzen ez duen taldeak abisua jasoko du eta berriro errepikatzen bada, partida galdutzat emango zaio)
- ⇒ Ezin zaio baloiari bi eskuez bote eragin.
- ⇒ **Gola edozein jokalarik** sartu dezake, baita atezainak ere
- ⇒ Gehienez **3 pauso** eman daitezke baloiari bote eragin gabe.
- ⇒ **Baloia jabetza 3"** takoa gehienez ( gero, pase, bote edo jaurti)
- ⇒ **Bote LIBRE**
- ⇒ Aurkako taldea arean sartzeagatik falta seinalatuko da, eta atezainak areako edozein puntutik atera dezake.
- ⇒ **Alboko sarea** egiterakoan, atera zuzenean jaurtiz gola sar daiteke. Horretarako beti **alboko marra zapalduz** egin behar da sarea.
- ⇒ **Jarrera Desegokiak:** Jokalari batek **jarrera desegokia izaten badu, epaileak, entrenatzaileak edo/eta koordinatzaileak 2 minuturako kanporatu dezake. Beste taldekide bat sartuko litzateke bere partez.**
- ⇒ **Defentsa bat ateko arean** sartzean, **penaltia** seinalatuko da.
- ⇒ **Atezaina areatik irtetzen** denean ere **penaltia** seinalatuko da.
- ⇒ **Atezainari baloia pasatzea penaltia izango da.**

⇒ **PARTIDAREN EMAITZA - GOLAK ZENBATZEKO ERA:**

⇒ Laurden bakoitzean sartutako golak apuntatuko dira. Emaidza honela lortuko da;

- **Lehenengo 2 laurdenetako golen baturak emaitza emango du. Gol gehien lortu duenak puntu 1 lortuko du, besteak 0. Hiru eta laugarren laurdenetako golekin beste hainbeste.**
- **Honela, emaitza 1-0 (erdi bat irabazi eta bestea berdindu); 1-1 ( erdi bat irabazi eta beste galdu) edo 2-0 ( bi erdiak irabazi ) izan daiteke.**

**PORTERIAK:**

**3./ 4. maila eta 5.maila neskak:** Langa bai + area txikia

**5. maila mutilak:** langa bai + area handia

**6. maila neska eta mutil:** langarik ez + area handia

# SASKIBALLOIA (BENJAMINAK – ALEBINAK)

## JOLASAREN ARAUAK

---



- ⇒ Talde bakoitzeko **5 jokalaria** egongo dira kantxan. Partida jokatzeko orduan talde batean jokalaria nahikorik ez balego, guztira **4 kirolari**, horrela jokatuko da:
  - 3. eta 4. mailetan taldeak nahastuko dira.
  - 5. eta 6. mailetan, taldeak nahastu eta partida galduko du.
- ⇒ Zati bakoitzari hasiera emateko “sake neutrala” egiten da kantxaren erditik.
- ⇒ **10’ko 4 zati** jokatuko dira, eta aldaketak guztiek **denbora bera joka dezaten** erabiliko dira. Dena dela, lesio edo istripurik izan ezean, **lehen hiru zatietan** ezingo da aldaketarik egin. **Laugarren zatian** nahi beste aldaketa egin ahal izango dira. (talde batean 10 jokalaria baino gehiago badaude aldaketak edozein momentutan egin ahal izango dira)
- ⇒ Lehenengo **hiru zatietan** jokalaria bakoitzak **gutxienez** zati bat, eta **gehienez**, bi zati joka ditzake.
- ⇒ Jokalari batek ezin izango du baloia eskuetan duela **bi pausu baino gehiago** eman. Ekintza hori falta izango da; “**urratsak edo pausoak**”.
- ⇒ Baloia botatu eta gero behin eskuan hartzen bada, ezin izango da berriro boteka hasi. Hori eginez gero, “**bikoitza**” **adieraziko da**. Hori gerta ez dadin, aukerak hauek dira: jaurtitzea edo lagunari pasatzea.
- ⇒ **Ez** da “**zelaian atzera**” eta “**zona**” adieraziko.
- ⇒ **HIRUKO** jaurtiketarik **ez da puntuatuko**; ez dira kontatuko
- ⇒ **Falta pertsonalen zenbaketarik ez** da egingo.
- ⇒ **Jarrera Desegokiak**: Jokalari batek jarrera desegokia izaten badu, epaileak, entrenatzaileak edo/eta koordinatzaileak **2 minuturako kanporatu dezake**. Beste taldekide bat sartuko litzateke bere partez.
- ⇒ **Partidaren emaitza** saskiratze bidez lortutako **puntu guztien** baturak adieraziko du. (24-18, 13-16...)

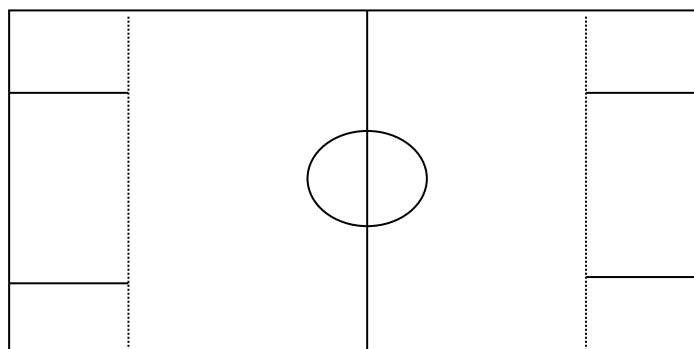
# 8KO FUTBOLA

## JOLASAREN ARAUAK

---



- ⇒ Jokoan, atezaina eta zelaiko 7 jokalarari arituko dira. Partida jokatzeko orduan talde batean jokalarari nahikorik ez balego, guztira **6 kirolari**, horrela jokatuko da:
- 3. eta 4. mailetan taldeak nahastuko dira.
  - 5. eta 6. mailetan, taldeak nahastu eta partida galduko du.
- ⇒ **12'ko 4 zati** jokatuko dira, eta aldaketak guztiek **denbora bera joka dezaten** erabiliko dira. Dena dela, lesio edo istripurik izan ezean, **lehen hiru zatietan** ezingo da aldaketarik egin. **Laugarren zatian** nahi beste aldaketa egin ahal izango dira. (talde batean 10 jokalarari baino gehiago badaude aldaketak edozein momentutan egin ahal izango dira)
- ⇒ Zati bakoitzean **atezaina aldatu** egingo da. Beraz, partida bakoitzean **4 atezain** arituko dira. (arau hau betetzen ez duen taldeak abisua jasoko du eta berriro errepikatzen bada, partida galdutzat emango zaio)
- ⇒ **Jokoz kanpoko** **adieraziko da**. Horretarako, ateko marrantik **13 metrora** arte dagoen tartea hartuko da kontuan.
- ⇒ Gainerako **joko arauak** hamaikako futbolerako (**11ko futbola**) jarrita daudenak izango dira. **Falta zuzenak** (baloia eskuez nahita ukitzea, aurkakoari bultza egitea edo zangotrabatzea...) ,eta **ez-zuzenak** (hanka modu arriskutsuan jasotzea, aurkakoari bidea oztopatzea...) adieraziko dira. Falta zuzena area barruan gertatzen bada, **penalti** adieraziko da.
- ⇒ **Penalti puntua** ateko marrantik **9 metrora** jarriko da.
- ⇒ **Jarrera Desegokiak**: Jokalarari batek jarrera desegokia izaten badu, epaileak, entrenatzaileak edo/eta koordinatzaileak **2 minutura** kanporatu dezake. Beste taldekide bat sartuko litzateke bere partez.
- ⇒ **Partidaren emaitza** izan diren gol guztien kopuruak adieraziko du. (**0-0, 4-2, 5-7...**)





# JOLASAREN ARAUAK

- ⇒ Jokoan, atezaina eta zelaiko 7 jokalarari arituko dira. Partida jokatzeko orduan talde batean jokalarari nahikorik ez balego, guztira **6 kirolari**, horrela jokatuko da:
- 3. eta 4. mailetan taldeak nahastuko dira.
  - 5. eta 6. mailetan, taldeak nahastu eta partida galduko du.
- ⇒ **10'ko 4 zati** jokatuko dira, eta aldaketak guztiek **denbora bera joka dezaten** erabiliko dira. Dena dela, lesio edo istripurik izan ezean, **lehen hiru zatietan** ezingo da aldaketarik egin. **Laugarren zatian** nahi beste aldaketa egin ahal izango dira. (talde batean 10 jokalarari baino gehiago badaude aldaketak edozein momentutan egin ahal izango dira)
- ⇒ Lehenengo **hiru zatietan** jokalarari bakoitzak **gutxienez** zati bat, eta **gehienez**, bi zati joka ditzake.
- ⇒ Zati bakoitzean **atezaina aldatu** egingo da. Hau da, partida bakoitzean **4 atezain** arituko dira.
- ⇒ **EZ da jokoz kanpokoak adieraziko.**
- ⇒ Gainerako **joko arauak** hamaikako futbolerako (**11ko futbola**) jarrita daudenak izango dira. **Falta zuzenak** (baloia eskuez nahita ukitzea, aurkakoari bultza egitea edo zangoz tratatzea...) ,eta **ez-zuzenak** (hanka modu arriskutsuan jasotzea, aurkakoari bidea oztopatzea...) adieraziko dira. Falta zuzena area barruan gertatzen bada, **penalti** adieraziko da.
- ⇒ **Penalti puntua** ateko murratik **9 metrora** jarriko da.
- ⇒ **Jarrera Desegokiak:** Jokalarari batek jarrera desegokia izaten badu, epaileak, entrenatzaileak edo/eta koordinatzaileak **2 minuturako kanporatu dezake**. Beste taldekide bat sartuko litzateke bere partez.
- ⇒ **Partidaren emaitza** izan diren gol guztien kopuruak adieraziko du. (**0-0, 4-2, 5-7...**)

